

Commander "par la pensée" avec les interfaces cerveau-ordinateur ?

Anatole LECUYER

Inria - Centre de Recherche Inria-Rennes/IRISA

Les interfaces cerveau-ordinateur permettent d'envoyer des messages ou des commandes directement à partir de son activité cérébrale. Au moyen d'électrodes positionnées sur le crâne, il suffit par exemple d'imaginer un mouvement de la main droite ou de la main gauche pour pouvoir piloter un curseur de souris vers la droite ou vers la gauche. Au cours de cette intervention nous présenterons les possibilités actuelles de ces technologies. Nous présenterons notamment les résultats obtenus dans le cadre des projets OpenViBE (<http://openvibe.inria.fr>) et OpenViBE2, qui ont débouché sur de nombreuses avancées scientifiques, et sur un logiciel libre et gratuit qui facilite la recherche et le développement des interfaces cerveau-ordinateur pour des applications médicales ou pour les jeux vidéo.